

بررسی تأثیر روش آموزش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو بر فرایند یادگیری در درس مقدمات طراحی معماری (۱)

محمود رضا ثقفی^{*} فرهنگ مظفر^{**} سید محسن موسوی^{***}

چکیده

۷۹

مسئله اصلی این پژوهش، روش آموزش مؤثر در دروس پایه معماری است. پژوهش حاضر با هدف بررسی روش جدیدی در آموزش دروس پایه با نام روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو در درس مقدمات طراحی معماری (۱) و میزان اثرگذاری آن بر فرایند یادگیری دانشجویان، از طریق ارزیابی فعالیتهای آنان به عنوان آزمون این روش صورت گرفته است. این روش با بررسی ادبیات موضوع در زمینه شیوه‌های مختلف آموزش معماری و تجزیه و تحلیل آنها، حاصل شده است. برای ارزیابی دقیق متغیر وابسته فرایند یادگیری، دو مؤلفه تأثیرگذار آن: موفقیت تحصیلی دانشجویان (نمود بیرونی) و رضایتمندی دانشجویان (نمود درونی) بررسی شده‌اند. درواقع، پرسش اصلی تحقیق پیش رو این است که روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو بر فرایند یادگیری دانشجویان در درس مقدمات طراحی معماری (۱)، چه تأثیری دارد. برای رسیدن به پاسخ این پرسش، رابطه روش یادشده با میزان رضایتمندی و موفقیت تحصیلی دانشجویان در درس مقدمات طراحی معماری (۱)، بررسی شده است. از نظر روش، این تحقیق از نوع مورد پژوهشی است. روش گردآوری داده‌ها، جمع‌آوری نتایج ارزیابی و داوری تمرین‌ها برای سنجش و مقایسه موفقیت تحصیلی و گردآوری نظرات دانشجویان از طریق پرسش‌نامه برای سنجش رضایتمندی دانشجویان است. جامعه آماری، دو گروه از دانشجویان درس مقدمات طراحی معماری (۱) در دانشگاه مازندران است؛ در یک گروه روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو مورد آزمایش قرار گرفت سپس، با مقایسه نتایج ارزیابی دو گروه در زمینه‌های مختلف، نتایج متفاوتی به دست آمد. نتایج تحقیق نشان می‌دهد که در روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو، میزان رضایتمندی دانشجویان از فرایند یادگیری شان بیشتر بوده است. همچنین میزان ارزیابی استادان از فعالیت‌های دانشجویان بیانگر موفقیت بیشتر دانشجویان در روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو بود.

کلیدواژگان: روش مشارکت مستقیم، فرایند یادگیری، مقدمات طراحی معماری، موفقیت تحصیلی، رضایتمندی.

*استادیار، دانشکده معماری و شهرسازی، دانشگاه هنر اصفهان.

**دانشیار، دانشکده معماری و شهرسازی، دانشگاه علم و صنعت، تهران.

mohsenarch@yahoo.com

***دانشجوی دکتری معماری، دانشگاه هنر اصفهان.

مقدمه

به تدریج در آموزش معماري تغییر و تحولات مثبتی رخ داد و دانشجویان دانش خود را در روش های مشارکتی با همکلاسی های خوبش به اشتراک می گذاشتند تا مهارت ها و استعداد های ایشان شکوفا گردد (Johnson et al., 1991). چارچوب فعلی آموزش کارگاهی نیز، دنباله رو همین مدل های اولیه است. در برخی آتلیه های معماري امروزی، به دو مقوله طراحی و کارگروهی توجه می شود؛ در این آتلیه ها، تمرين هایي طراحی می شود که مشارکت گروهي دانشجویان را دربی دارد و نتيجه آن، افزایش مهارت هایي نظير رهبری و درک مفاهيم اجتماعي نزد دانشجویان بوده است (Findlay, 1996).

دانشجویان معماري، خصوصاً در بدو ورود به دانشگاه بيش از آموزش، نياز به پرورش دارند؛ چراكه آنها امروزه دانش موردنiaz خود را از راه رسانه و ريانه دریافت می كنند و سؤالات بزرگی در ذهن شان مطرح می شود. بنابراین مدرسه معماري باید توان خود را صرف ارتقای قدرت تحليل دانشجویان كند. زيرا آنها پذيراي بي چون و چرای هيچ قاعده اي نيسند (حاجت، ۱۳۹۱). يكى از دغدغه های مهم آموزش معماري، آموزش هایي است که بايستي دانشجویان پيش از ورود به دروس طراحی معماري بیینند (مهندزاده سراج و فارسي محمدي پور، ۱۳۹۱). تكنيك های امروزی متداول در آموزش آتلیه ای مقدمات طراحی معماري، کارآيی لازم را ندارند و در ابعاد مختلف نارسياني هایي را به دنبال دارند؛ از مهم ترین آنها: - نبود انگيزه کافی در دانشجویان به دليل تعامل کم

دانشجویان در بحث های آتلیه (Kurt, 2009).

- تمرکز دانشجویان بر کارهای فردی و دقت و توجه نداشتن به کارهای دیگر دانشجویان (Roberts, 2006).
- آشفتگی و سردرگمی ذهنی دانشجویان (Demirbas & Demirkcan, 2003).

- نشناختن کافی قضاوت کنندگان از روند کار دانشجویان (مهندزاده سراج و فارسي محمدي پور، ۱۳۹۱).

وجود اشكالاتي در شيوه های آموزش مقدمات طراحی معماري، از ضرورت های انجام اين پژوهش و پرداختن به مسئله روش آموزش مؤثر برای دروس پایه معماري است. بنابراین، جستجوی روش هایي مناسب برای تدریس مقدمات طراحی معماري که مشارکت دانشجویان و افزایش رضایتمندی آنان را دربی داشته باشد و موفقیت تحصیلى آنان را افزایش دهد، ضروري به نظر می رسد.

پژوهش حاضر با هدف بررسی روش جدیدی در آموزش دروس پایه، مشارکت مستقیم استاد و دانشجو، در درس مقدمات طراحی معماري و میزان اثرگذاري آن بر فرایند يادگيري دانشجویان، صورت گرفته است.

آموزش و يادگيري، دو روی يك سکه اند. بهترین معیار پذيرفته شده برای اندازه گيري يك آموزش خوب، ميزان يادگيري فراغيران آن درس است. رابطه معناداري بين ميزان يادگيري فراغيران يك درس با ارزیابی استاد آن درس وجود دارد (Theall, 2001). اثرگذاري يك معلم، به يادگيري فراغيران است. روش ها و مهارت های استاد می تواند فرسته های يادگيري دانشجویان را افزایش دهد (Doyle, 1983). فراغيران، بهترین مراجعی هستند که می توانند درباره تجربه يادگيري گزارش دهند؛ چه ميزان مفيد، آموزنده، راضی كننده يا ارزنده بوده است. هر چند اين اظهارانظرها به طور مستقيم اثرگذاري استاد يا درس را اندازه گيري نمی كند ولی ارتباط مهمی بين رضایت دانشجو و آموزش مؤثر وجود دارد (Theall, 2001). نتایج تحقیق استادان روی ارزیابی دانشجویان نشان می دهد که به طور کلي ارزیابی دانشجویان، قبل اعتماد، بالرغم، نسبتاً بی غرض و مفید است (Murray, 1994). بنابراین، دو مؤلفه مهم در فرایند يادگيري: رضایتمندی دانشجو که جنبه درونی دارد و موفقیت تحصیلی وي که جنبه بیرونی دارد، هر دو باهم باید مورد توجه قرار گیرند تا فرسته های يادگيري بیشتری برای دانشجو فراهم آيد و منجر به افزایش تجربه يادگيري وي گردد. يادگيري در رشته معماري به خصوص برای دانشجویان تازهوارد به اين رشته، از اهمیت بسیاری برخوردار است. چراكه دانشجوی تازهوارد به عرصه معماري، توان و قدرت تجزیيه و تحليل آثار معماري را ندارد و بعضاً واکنش هایي احساسي و زود گر درباره آنها دارد که موجب ازبین رفتن علاقه و انگيزه برای ادامه راه خواهد شد. پژوهش حاضر با بررسی ادبیات موضوع در زمینه روش های آموزشی و با بهره گيري از تجارب نگارندگان، در صدد معرفی روش جدیدی در آموزش دروس مقدمات طراحی معماري با نام مشارکت مستقیم استاد و دانشجو است. اين روش، مفاهيم گستره اهای را برای يادگيري دانشجویان در خود نهفته دارد.

در گذشته، آموزش معماري به شکل فردی بوده است و متمرکز بر توسعه تواناي های فردی وي شکل می گرفته است (Boyer, 1990). اين رویکرد اغلب، در تشخيص بهترین طرح که محصول سلايق افراد مختلف در سرمایه گذاري مشارکتی بود، با مشکل مواجه می شد (Bennis & Biederman, 1997). همچنین، در اين رویکرد دانشجویان معماري با شيوه اهای تربیت می شدند که در تضاد با ماهیت جمعی و گروهی پژوهه های معماري بود که قرار است با آن روبرو شوند (Crosbie, 1995). در حالی که امروزه، رویکرد مشارکتی از ضروريات آموزش معماري است (Cossentino, 2002; Shaffer, 2003; Kuhn, 2001).

- دانشگاه واشنگتن

اهداف دروس مقدمات طراحی معماری در دانشگاه واشنگتن عبارت‌اند از:

- ارتقای آگاهی، دانش و مهارت‌های اولیه طراحی موردنیاز دانشجویان برای طراحی معماری و ترکیب فرم معماری.
- فهم طراحی معماری به عنوان یک رفتار و فعالیت از طریق مشاهده، طرح مسئله و برقاری ارتباط.
- پرورش توانایی دانشجویان در راستای درست‌دیدن و برخورداری از خلاقیت در آفرینش فضای معماری. این درس، مجموعه‌ای از تمرین‌هایی را دربرمی‌گیرد که مهارت‌های اساسی طراحی، تفکر نقادانه، بیان معماری، تفکر طراحی و درک چگونگی به کارگیری مفاهیم واقعی و انتزاعی را ارتقا می‌دهد. حساس‌بودن نسبت به نیازهای انسانی و همچنین نیازهای مربوط به: مقیاس، مواد و مصالح و عملکرد فضاهای در این تمرین‌ها مدنظر است (Washington.edu, 2012).

- دانشگاه ام‌آی‌تی

این دانشگاه علاوه‌بر درس آشنایی با طراحی معماری در سال اول، درس پایه‌های طراحی معماری را دارد که در سال دوم ارایه می‌شود. این درس دانشجویان معماری را برای طراحی معماري آماده می‌کند؛ بر روش‌های طراحی، فرایند طراحی، تحلیل فرم و فضا و چگونگی تبدیل کانسپت‌های خلاقانه به فرم و طرح معماری تمرکز دارد. از روش‌های ارایه دستی و کامپیوتری به شکل ترکیبی در این درس استفاده می‌شود (mit.edu, 2012).

- دانشگاه پلی‌تکنیک میلان

دروس پایه معماری، کوششی است تا دانشجو بتواند با یادگیری معیارها و ضوابط، به تدریج آموخته خویش را از مرحله تئوری به مرحله عملی برساند. هدف دروس پایه معماری، توسعه سطح مهارتی دانشجویان از نظر بینش و عملکرد آنها نسبت به ابزارهای مربوط به حوزه معماری است. نحوه یادگیری از طریق مطالعه و درک اشکال و فرم‌های هندسی همراه با فرآگیری فضای معماري از طریق حضور در فضا و مشاهده آن است. بنابر نوع تعلیم موجود در این دروس، این امکان هست که دانشجو با کمک راهکارها و ابزارها بتواند خود دست به خلاقیت بزند؛ روند کار در مراحل مختلف با کمک مباحث و ابزارهای موجود طوری در نظر گرفته شده است که دانشجو در نهایت به مرحله‌ای از آموزش برسد که بتواند به صورت مستقل درآید و خود، خالق ایده‌ها و طرح‌های نوین باشد. سعی می‌شود از طریق بحث و تبادل نظر در آتلیه درباره تمرین‌ها نوعی رفع اشکال صورت گیرد (polimi.it, 2012).

بنا بر اهداف تحقیق که بیان شد، سؤالات بدین قرار است:

- روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو بر فرایند یادگیری دانشجویان در درس مقدمات طراحی معماری (۱)، چه تأثیری دارد.

- میان روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو با میزان موفقیت تحصیلی دانشجویان در درس مقدمات طراحی معماری (۱)، چه رابطه‌ای برقرار است.

- میان روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو با میزان رضایتمندی دانشجویان در درس مقدمات طراحی معماری (۱)، چه رابطه‌ای برقرار است.

فرضیه‌ها نیز بدین ترتیب است:

- روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو می‌تواند باعث افزایش موفقیت تحصیلی دانشجویان در درس مقدمات طراحی معماری (۱) گردد.

- روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو می‌تواند باعث افزایش رضایتمندی دانشجویان در درس مقدمات طراحی (۱) معماری گردد.

پیشینه پژوهش

مقدمات طراحی معماری

سرفصل دوره کارشناسی مهندسی معماری مصوب وزارت علوم، تحقیقات و فناوری (۱۳۷۷)، اهداف مشخصی را برای دروس پایه معماری تعیین کرده است. در تبیین اهداف دو کارگاه مقدمات طراحی معماری آمده است: «از آنجاکه رشته معماری برخلاف اکثر رشته‌های دانشگاهی پیشینه کافی در دوران تحصیلات پیش از دانشگاه ندارد و مواجهه ناگهانی دانشجویان با حیطه طراحی معماری، بی‌شاخت و بی‌درک مؤلفه‌های مؤثر در آن حاصل مطلوبی نخواهد داشت، در طول دو نیمسال برنامه‌ای تحت عنوان مقدمات طراحی معماری (۱) و (۲) ارایه و طی آن سعی خواهد شد که دانشجویان ضمن آشنایی با عرصه‌های مختلف و مؤلفه‌های مؤثر در طراحی معماري به صورتی مجزا و منزلي به منزل به تجربه یکايك اين عوامل بپردازنند.» (شورای عالي برنامه‌ریزی و وزارت علوم، گروه هنر، ۱۳۷۷). دو هدف در تمرینات درس مقدمات طراحی معماري (۱) پیگیری می‌شود: تقویت قدرت تجسم، تخیل و تعقل دانشجو و آشنایی با عناصر كالبدی تشکیل دهنده بنا (همان). با بررسی برنامه و سرفصل دروس مقدمات طراحی معماری در برخی از دانشگاه‌های دنیا، نتایجی حاصل گردیده که بدین قرار است:

شیوه‌های آموزشی

دو رویکرد برای مفهومی ساختن آموزش و یادگیری وجود دارد: یکی، معلم محور که رویکردی سنتی دارد؛ در آن دانش و آگاهی به وسیله استاد انتقال می‌یابد و دانشجو به طور غیرفعال مشارکت دارد (Huba & Freed, 2000). اکثر مردم و بسیاری از معلمان، یادگیری را عبارت از کسب اطلاعات یا انتقال مفاهیم از فردی به فرد دیگر می‌دانند. در چنین برداشتی از یادگیری، ذهن شاگرد به منزله مخزنی خالی تصور می‌شود که باید به وسیله معلم پر شود. در فرایند این نوع یادگیری، معلم نقش اساسی دارد. در این میان، شاگرد فعالیت زیادی از خود بروز نمی‌دهد و بیشتر حالت پذیرنده‌گی و انفعالی دارد. در این نوع یادگیری، هرچه شاگرد مطالب بیشتری به ذهن بسپارد، پیشرفت بیشتری نصیب او خواهد شد (سرعتمنداری, ۱۳۶۴).

دوم، دانشجوی محور، استاد در جایگاه مربی یا تسهیل کننده امور رفتار می‌کند. در این مدل، استاد و دانشجو هر دو مسئول ارسال و انتقال مفهوم هستند. دانشجویان فعالانه در یادگیری مشارکت دارند (Huba & Freed, 2000). تئوری‌هایی نظیر گشتالت^۱ که به تئوری‌های شناختی موسومند، معتقدند که یادگیری یک جریان درونی و دائم است. از دیدگاه آنها شاگردان موجوداتی کنجدکاو و فعل اند (شعبانی، ۱۳۸۴). پیروان مکتب گشتالت معتقدند که یادگیری حاصل بازسازی یا تجدید ساختار مسأله در ذهن یادگیرنده است. براساس نظریه گشتالت، ادراک مبتنی بر قوانین خاصی است. این قوانین شامل توانایی‌های ذاتی در انسان است که از طریق آنها فرد، پدیده‌های ادراکی را سازمان می‌دهد (سیف، ۱۳۷۴).

- برخی از شیوه‌های آموزشی با رویکرد دانشجو محور
این رویکرد، از جنس یادگیری فعال است. در یادگیری
فعال، دانشجویان به طور مؤثر در گیر آنچه می‌آموزند می‌شوند،
به سؤالات پاسخ می‌دهند، خود سؤالاتی را طرح می‌کنند،
وارد بحث می‌شوند و مطالب را توضیح می‌دهند. برخی از
شیوه‌های آموزشی، با و نک دانشجو محور، عبارت اند از:

- یادگیری مشارکتی: دانشجویان به صورت گروهی، تحت شرایطی که هم کار گروهی مؤثر انجام دهدن و هم مسئولیت فردی شان اقتناع شود، تکالیف یا پژوهشها را انجام می‌دهند.

- یادگیری تعاونی: یکی از انواع یادگیری مشارکتی است که در آن آموزشگر تمھیداتی را در نظر می‌گیرد تا مزایای کار گروهی به حداکثر برسد (Felder & Brent, 2004).

یادگیری از همتایان: آموزش به همتایان شکلی از یادگیری مشارکتی است که دانشجو را در نقش مربی، قرار می‌دهد

با بررسی‌های صورت گرفته، به طور خلاصه اهداف دروس مقدمات طراحی معماری را می‌توان این گونه بر شمرد:

ارتقای دانش و مهارت‌های اویله طراحی، ارتقای تجسم فضایی و مهارت‌های بیانی، تقویت قدرت خلاقیت و اعتماد به نفس، آشنایی با عوامل کالبدی و مفهومی معماری، پرورش توانایی دانشجویان برای آفرینش فضای معماری، فهم طراحی معماري از طریق مشاهده، طرح مسأله و برقراری ارتباط.

روش پژوهش

از نظر روش، این تحقیق از نوع موردپژوهی است. در تحقیق حاضر، روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو در انجام تمرین‌های مقدمات طراحی معماری در یک موردپژوهی در درس مقدمات طراحی معماری (۱) دانشگاه مازندران، مورد آزمایش قرار گرفته است. روش گردآوری داده‌ها، جمع آوری نتایج ارزیابی و داوری تمرین‌ها برای سنجش و مقایسه موفقیت تحصیلی و گردآوری نظرات دانشجویان از طریق پرسشنامه برای سنجش رضایتمندی دانشجویان است. جامعه آماری، دانشجویان درس مقدمات دانشجویان (۱) دانشگاه مازندران است. علت انتخاب طراحی معماری (۱) دانشگاه مازندران است. علت انتخاب این جامعه آماری، شناخت شرایط محیطی یکی از نگارندگان به جهت سایقه تدریس، در این دانشگاه است.

دانشجویان براساس معدل ترم قبل، به دو گروه تقسیم می‌شوند بهنحوی که از معدل های بالا تا پایین یکی درمیان، در یکی از گروهها قرار می گیرند. سپس تمرين هایی مشترک برای دو گروه طراحی می شود. این تمرين ها به گونه ای است که هر دو گروه بتوانند با شیوه مشارکتی آنها را به انجام رسانند. در یکی از گروهها، شیوه هم تیمی استاد و دانشجو مورد آزمایش قرار می گیرد. در گروه شاهد، دانشجویان تمرين ها را با شیوه مشارکتی انجام می دهند با این تفاوت که، بدون حضور استاد به طور مستقیم در گروهها و بدون دخالت مستقیم وی در اجرای پروژه ها، کار انجام می شود؛ استاد تنها نقش نظارت و راهنمایی را ایفا می کند. پارامترهایی نظیر موفقیت تحصیلی و رضایتمندی دانشجویان در این دو روش مقایسه می شود که نتایج آن به عنوان یافته های تحقیق تلقی می گردد. میزان موفقیت تحصیلی از طریق ارزیابی و داوری کارها اندازه گیری و میزان رضایتمندی دانشجویان از طریق، به سیستم نظر سنجی، ممکن است.

پژوهش حاضر در ابتدا با بررسی ادبیات موضوع در زمینه دروس مقدمات طراحی معماری و شیوه‌های مختلف آموزش معماری و تجزیه و تحلیل آنها به دنبال شیوه آموزشی جدیدی در دروس مقدمات طراحی معماری، همتیمی، استاد و دانشجو، است.

تمام اعضای یک گروه به طور همزمان در جلسه‌ای ایده‌هایی را ارایه می‌دهند. مبنای علمی تکنیک خلاقیت طوفان فکری براساس مفاهیم خلاقیت‌شناسی روان‌شناختی است (گلستان‌هاشمی، ۱۳۸۲).

- ایفای نقش: از ویژگی‌های این شیوه، جذاب‌بودن، یادگیری آسان و یادگیری فعال است. دانشجویان در این شیوه فراتر از دانش خود فکر می‌کنند، تفکر خلاقشان تشویق می‌شود و از قرارگرفتن در این موقعیت لذت می‌برند(Sajjad, 2010).

- سایر شیوه‌ها: مطالعه مستقل، آموزش و فراگیری دوبعدی، کارهای گروهی ۲ تا ۶ نفره، آموزش انفرادی معلم به دانشجو، یادگیری فناوری محور با رایانه‌های قابل حمل، آموزش از راه دور، یادگیری به شیوه میزگرد و سمینار و ... (نایر و همکاران، ۱۳۹۱).

- برخی از شیوه‌های آموزش دروس مقدمات طراحی معماری در آموزش معماري، لازم است تغیير و تحولات مثبت رخ دهد و دانشجویان دانش خود را در یک روش مشارکتی با همکلاسی‌ها به اشتراک بگذارند تا مهارت‌ها و استعدادهای شان شکوفا گردد (Johnson et al., 1991). دانشجویان معماري قبل از آنکه بدانند چه کاری را باید انجام دهند، باید به انجام آن دست زنند؛ البته این راه ویژه‌ای برای فکر کردن است. فرایند تصمیم‌گیری در طراحی، مستلزم آموزش تدریجی است تا بتوان انتخاب‌های متعددی را که وجود دارد در نظر آورد (مظفر و همکاران، ۱۳۸۸). دانشجوی تازه‌وارد معماري بیش از آموزش به پژوهش نیاز دارد و دانشجوی نوپای معماري به همراهی امروزه آموزش باید به منش و شخصیت یکایک شاگردان احترام بگذارد و استعدادها و آرمان‌های آنها را شکوفا کند (حجت، ۱۳۹۱). نهادهای برنامه‌ریز به جای ارایه سرفصل‌ها و شرح درس‌ها باید در اندیشه شیوه‌ها و راهکارهای پژوهشی و تربیتی کارآمد برای مدرسه‌های روزافزون معماري باشند (حجت، ۱۳۸۲). هر دو گروه دانشجویان و استادان به کارگیری روش آموزشی در دروس طراحی راضروری می‌بینند؛ اما روش‌های توصیه شده از سوی دو گروه با یکدیگر متفاوت است: استادان به دنبال روشی هستند که در آن استاد کمتر در کار دانشجو دخالت کند و اجازه دهد تا او مسیر طراحی را خود تجربه نماید. از سوی دیگر، دانشجویان مشتاق روشی هستند که در آن استادان به دانشجویان چارچوب طراحی را معرفی و در قالبی مشخص آنها را هدایت نمایند (محمدی، ۱۳۸۱).

یکی از دغدغه‌های مهم آموزش معماري، آموزش‌هایی است که بایستی دانشجویان پیش از ورود به دروس طراحی

و مسئولیتی خاص را به دانشجو برای اداره کلاس تعریف می‌کند. مسئولیت دانشجو می‌تواند انتخاب بخش مورد مطالعه، ارزیابی تکالیف، برنامه‌ریزی یا اجرای بخش‌هایی از آموزش باشد. در این روش، افراد مسئول یادگیری خود و همتایان خود هستند و برای آموزش به همتایان، به درک عمیق مطالب نیاز دارند (Ranaswamy, 2003). فرایند آماده‌شدن برای آموزش به شخص دیگر، به سطح بالایی از مهارت شناختی نیاز دارد و سبب ارتقای تجربه یادگیری می‌گردد (Durling & Schick, 1976).

- یادگیری پروژه‌محور: یادگیری در متن یک پروژه صورت می‌گیرد. دروس طراحی به طور معمول در قالب پروژه‌محور قرار می‌گیرند (Prince, 2006).

- یادگیری مسائله محور: ابتدا مسائله‌ای مطرح می‌شود و سپس، دانش و مهارت‌های لازم برای حل آن به تدریج در اختیار دانشجو قرار می‌گیرد.

رویکرد دانشجویان در مواقعي چون یادگیری سریع تر با ماندگاری بیشتر، درک عمیق تر مواد درسی، به کارگیری تفکر نقادانه یا مهارت‌های مشکل‌گشایی خلاقانه و ایجاد نگرش مثبت به آنچه تدریس می‌شود، نسبت به رویکرد استاده محور برتری بارزی دارد (معماریان، ۱۳۹۰). شیوه‌های متفاوتی برای افزایش مشارکت دانشجویان وجود دارد که روش‌های یادگیری چندگانه خوانده می‌شوند.

- برخی از شیوه‌های افزایش مشارکت دانشجویان

- بحث گروهی: این شیوه، مشارکت بیشتر دانشجویان را در پی دارد. دانشجویان در آن می‌توانند نظر همکلاسی‌های خود را بدانند و دیدگاهشان را در صورت لزوم تغییر دهند. همچنین استاد می‌تواند دیدگاه دانشجویان راصلاح کند.

- ارایه انفرادی: دانشجویان این امکان را دارند تا ایده‌های جدید را از طرف شنونده‌ها دریافت کنند. آنان در موضوعی که ارایه می‌دهند، عمیق می‌شوند. اعتماد به نفس دانشجویان در این شیوه افزایش می‌یابد و این امکان را می‌یابند تا در منابع مختلف به جستجو و تحقیق بپردازنند.

- تکلیفدرسی: باعث افزایش توانایی تحقیق درباره موضوع می‌گردد؛ یادگیری فعال در این شیوه اتفاق می‌افتد (Sajjad, 2010).

- طوفان ذهنی: از مهم‌ترین ویژگی‌های این شیوه، جذابیت بیشتر، آموزنده تربیون، یادگیری مؤثرتر، مشارکت بیشتر دانشجویان، امکان اظهار نظر دانشجویان، یادگیری فعال و امکان تشویق تفکر خلاق است (Ibid, 2010). طوفان ذهنی، تکنیکی به منظور خلاقیت و ایده‌پردازی است برای تولید تعداد زیادی ایده یارا حل درباره یک مسئله که در آن

معماری ببینند (مهديزاده سراج، ۱۳۹۱). شيوههای امروزی

متداول در آموزش آتلیه‌ای دروس پایه معماري، عبارت‌اند از:

- دانشجویان به همراه استاد دور يك ميز نشسته و درباره کارهای آنها که در زمان خارج از آتلیه انجام داده‌اند، بحث می‌کنند. در اين حالت، عموماً استاد سخنگو بوده و تعامل دانشجویان اندک است(Kurt, 2009). تعامل اندک دانشجویان انگیزه کافی را در آنها برای انجام کار ایجاد نخواهد کرد.

- دانشجویان در آتلیه یا خارج از آن، به‌شكل انفرادی به انجام کارهایشان می‌پردازند و استاد به‌طور انفرادی کارها را بررسی می‌کند. (Roberts, 2006). نظرهای‌انکه بحث عمومی صورت نمی‌گیرد، دانشجویان تنها روی کار خودشان متمرکز هستند و از مزايا و معایب کارهای دیگران مطلع نمی‌شوند. درصورتی که، آگاهی‌یافتن از نقاط ضعف و قوت کار سایر دانشجویان باعث افزایش دانش آنها شده و از تجربه بیشتری در کارهای بعدی استفاده خواهد کرد.

- دانشجویان به گروههای مختلف تقسیم می‌شوند و استادان مختلف بر کار آنان نظارت دارند و راهنمایی‌های لازم را ارایه می‌دهند. در این روش، دانشجو با دیدگاه‌های استادان مختلف آشنا می‌شود و باید با انتخاب یکی از آنها، Demirbas & Demirkhan (2003) . نظرات چند استاد مختلف در این روش، باعث آشفتگی ذهن دانشجویان و موجب دلسوزی آنها برای ادامه کار می‌گردد.

- روش دیگر؛ در آن يك هیأت داوران برای آتلیه وجود دارد که از استادان آن، آتلیه تشکیل می‌شود. هر گروه از دانشجویان تحت راهنمایی يك استاد کار می‌کنند و درپایان، هیأت داوران کارها را مورد ارزیابی قرار می‌دهند (مهديزاده سراج، ۱۳۹۱). ایرادي که در این روش وجود دارد؛ هیأت داوران شناختی از روند کار دانشجو و ويژگی‌های فردی دانشجو ندارد.

جمع‌بندی و سنتز ایده‌های مختلف در زمینه آموزش دروس مقدمات طراحی معماري

جمع‌بندی ادبیات موضوع در این بخش، نشان می‌دهد که رویکرد دانشجویان را درآمد و مناسبی برای آموزش معماري به خصوص دروس پایه است. چراکه ويژگی‌ها و اهدافي که برای دروس پایه و دروس مقدمات طراحی معماري تعریف شده است با رویکرد دانشجویان همخوانی بیشتری دارد. مواردی که در این زمینه در معرف ادبیات موضوع به آنها اشاره

روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو

يکی از عوامل مؤثر در يادگیری، انگیزه و يکی از بهترین راههای ایجاد انگیزه در دانشجو، همراهی و مشارکت استاد و ایجاد حس همتیمی و همگروهی بودن با استاد است. از اين طریق، دانشجو انگیزه فراوانی برای پیشبرد کار و نشان دادن لیاقت‌ها و توانایی‌های خود پیدا می‌کند و در صدد آن است

اعتمادبه نفس بالاتری می باند و نگرش مثبت تری به موضوع دارند (Felder & Brent, 1994; Oakley et al., 2004). از آنجایی که فرایند آماده شدن برای آموزش به شخص دیگر، به سطح بالایی از مهارت شناختی نیاز دارد و برای آموزش به همتایان، درک عمیق مطالب لازم است (Durling & Schick, 1976); مدل یادگیری از همتایان، از این قابلیت استفاده کرده، دانشجو را در نقش مربی قرار می دهد و مسئولیتی خاص را برای دانشجو به منظور اداره کلاس تعریف می کند (Ranaswamy, 2003). در این روش، افراد مسئول یادگیری خود و همتایان خویش هستند.

اما رویکرد جدید در فرضیه این تحقیق، قراردادن دانشجو در نقش رهبری گروه و قراردادن استاد در هدایت درونی، است. در این مدل، استاد و دانشجو در یک فرایند قرار می گیرند و حتی دانشجو، رهبر است و نه استاد. استاد پیروی کننده است؛ پیروی کننده ای که از درون هدایت می کند. حدس زده می شود که این مدل: به دانشجو شخصیت و انگیزش می دهد، او را وادار به تفکر نو می کند که در مجموع، باعث افزایش تجربه یادگیری دانشجو می گردد. ضمن اینکه، از مسیر کلاس هم خارج نمی شود. چون درون خودش یک سیستم بازنگری درونی دارد که همان استاد است که روابط را کنترل می کند. در این مدل، استاد فرصت اشتباہ می دهد ولی اجازه انحراف نه.

آزمون فرضیات

در این بخش از پژوهش، فرضیات تحقیق با استفاده از روش قیاسی در نمونه های موردی مشابه مورد آزمایش قرار گرفته اند.

- نحوه برگزاری تمرین ها

سیزده تمرین مشترک برای دو گروه آزمایش و شاهد در نظر گرفته شده بود که به ترتیب عبارت اند از: تمرین طراحی یک دعوت نامه، تحقیق درباره تناسبات انسانی، ترکیب حجمی ۱۲ مکعب، ترسیم پلان ها، نمایها و مقاطع از مکعب ها، ترکیب احجام ۱، ترکیب احجام ۲، ترکیب سطوح، ترکیب سطح و حجم، سهیماره ای عنصر فضاساز، اسکیس های چهار گانه. دو استاد، با سابقه تدریس ۱۰ ساله دروس مقدمات که ۵ سال تجربه تدریس دروس را به صورت مشترک داشتند و بارها این تمرین هایی را باهم اجرا کرده بودند، در این تحقیق مشارکت کردند. این بار یکی از آنها در گروه شاهد و دیگری در گروه آزمایش قرار گرفت. در هر دو گروه آزمایش و شاهد، شیوه مشارکتی و کار گروهی به کار گرفته شد. در برخی از تمرین ها، تحويل کار گروهی بود. بدین معنی که از هر گروه یک کار تحويل گرفته شد. اما در برخی از آنها مشارکت

تا درک عمیق تری از موضوع به دست آورد.

روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو، روشی از آموزش است که در آن استاد همانند دانشجو و همپای او بدنیال جستجو و تحقیق و یادگیری است. این روش ضمن اینکه دانشجویان را قادر می سازد تا مفاهیم پایه ای را در تجربه ای مشترک با استاد به کار ببرند، آنها را برای نوآوری و خلق ایده های متنوع تشویق می کند. به آنها روش کار را به صورت عملی و میدانی می آموزد که در اینجا مسئول یادگیری، دیگر نه استاد بلکه خود دانشجو است. انجام کار در این روش، گروهی بوده و تعداد اعضای گروه بین ۳ تا ۵ نفرند؛ استاد نیز یکی از اعضای گروه است.

این روش آموزشی که مفاهیم گسترده ای را برای یادگیری دانشجویان در خود نهفته دارد، از بررسی ضعف ها و قوت های شیوه هایی مشارکتی به دست آمده و در صدد آن است تا شیوه کامل تری را به شیوه هایی مشارکتی بیفزاید.

نکات متمایز کننده روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو

- محیط آموزشی در این روش، ترکیبی از فضای آتلیه، فضای سفر و فضای مجازی است.
- روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو، مدل جدیدی از شیوه هایی مشارکتی با رویکرد دانشجو محور است. به طور کلی در رویکرد دانشجو محور، استاد مربی یا تسهیل کننده امور است و دانشجو فعالانه شرکت می کند. اما در مدل هم تیمی استاد و دانشجو، استاد خود به عنوان فراغیرنده مطرح است و ممکن است حتی با روش دانشجو پیش برود.

- در روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو، این امکان وجود دارد که مسئولیت گروه با دانشجو باشد.
- مسئولیت هایی برای استاد در دل گروه تعریف می شود.
- دیگر هدف دانشجو احساس رفع تکلیف و صرفه بار آورده کردن خواسته های استاد نیست؛ بلکه دانشجو استاد را در کنار خود می بیند و استاد و دانشجو هدف مشترکی را دنبال می کند.
- کارها به صورت تیمی است و نظر همه اعضای گروه، چه استاد و چه دانشجویان در به سرانجام رساندن آنها به یک اندازه اهمیت دارد.

جنبه های نوآوری در روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو

همان گونه که در ادبیات موضوع به اهمیت کار گروهی و فواید استفاده از شیوه هایی مشارکتی اشاره گردید، دانشجویانی که به شکل گروهی کار می کنند در مقایسه با دانشجویانی که فردی کار می کنند، یادگیری بیشتر و عمیق تری دارند،

- عمودی، افقی و مورب را باهم ترکیب کردند. برای دانشجویان، مصداق‌های واقعی این نوع ترکیب‌ها، ترکیب احجام معماری داخلی، بیان شده بود.
- ترکیب سطح و حجم؛ ترکیب‌هایی از احجام و سطوح که به فضای معماری نزدیک است، مدنظر بود.
 - ارایه‌های گروهی درباره عناصر فضاساز؛ دانشجویان به بررسی و تحقیق درباره هریک از عناصر سازنده فضا در معماری پرداختند که عبارت بود از: دیوار، سقف، کف، ستون، پله و مواردی از این دست.
 - اسکیس‌های چهارگانه؛ چهار اسکیس با روند ساده به پیچیده برای دانشجویان درنظر گرفته شد تا بتوانند تجربیات کسب شده در تمرین‌های قبلی را در برنامه‌های یک‌روزه درون آتیه به کار گیرند.

یافته‌های پژوهش

سعی شد تا معیارهای مشخصی برای قضاوت درنظر گرفته شود؛ هر دو استاد به اتفاق هم محصول تمرین‌ها را ارزیابی کردند. ارزیابی استادان به تفکیک چهار معیار اصلی: خلق ایده‌های نو، کمیت، کیفیت و پرزانته^۳ برای ۱۳ تمرین نیز انجام شد. این چهار معیار بدین قرار است:

- ایده‌های جدید

نوآوری در پاسخگویی به مسئله و خلق پاسخ‌های جدید یا روش‌های نو و غیرتکراری است. معیار قضاوت در این بخش، میزان نو و متفاوت‌بودن ایده‌ها و روش‌ها نسبت به مجموعه آثار بوده که دو استاد با توجه به نوع تمرین، درباره آنها تصمیم‌گیری کرده و تعیین نموده‌اند. نمودار تصویر ۱، مقایسه پیشرفت دانشجویان دو گروه را در طول تمرین‌های ترم براساس ایده‌های جدیدی که در تمرین‌ها به کار برده‌اند، نشان می‌دهد. مطابق با این نمودار، دانشجویان گروه ۱ که با روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو کار کرده‌اند، پیشرفت چشمگیرتری نسبت به دانشجویان گروه ۲، از نظر نوبودن ایده‌ها داشته‌اند.

- کمیت کار و رعایت موارد خواسته شده

یکی دیگر از مواردی که برای استادان در ارزیابی کارهای دانشجویان اهمیت داشت، رعایت موارد خواسته شده اعم از رعایت مقیاس‌های خواسته شده، رعایت استانداردها و کمیت موارد موردنیاز برای تحويل بود. ارزیابی تمرین‌های دانشجویان از نظر حجم و کمیت کار و مقایسه آنها برای دو گروه، مطابق نمودار تصویر ۲ است.

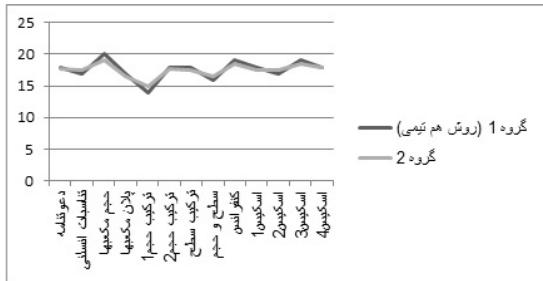
مطالب این نمودار بیانگر آن است که از نظر کمیت کار، تفاوت محسوسی بین گروه‌های ۱ و ۲ مشاهده نمی‌شود. درنتیجه، روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو، از نظر ترغیب

جمعی برای رسیدن به طرح وجود داشته، ولی درنهایت کارها فردی ارایه شد. در هر دو گروه شاهد و آزمایش، دانشجویان به گروه‌های ۴ نفره تقسیم شدند و هریک از تمرین‌ها را به شیوه مشارکتی و با کمک کردن به یکدیگر پیش بردند. در گروه شاهد، از قابلیت‌های شیوه‌های مشارکتی و یادگیری از همتایان استفاده گردید و استاد، نقش نظارت و هدایت را بر عهده داشت. در گروه آزمایش که روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو در آن آزمایش شده بود، علاوه بر قابلیت‌های شیوه‌های مشارکتی و یادگیری از همتایان، استاد نیز یکی از اعضای گروه تلقی می‌گردید؛ نقشی را در گروه برای پیشبرد کار ایفا می‌کرد. این نقش گاه با تصمیم سرگروه تعیین می‌شد و گاه استاد همانند یکی از دانشجویان گروه، اجزاء اظهارنظر و کمک فکری برای پیشبرد کار را داشت و این‌بار نه در نقش استاد بلکه در نقش یکی از اعضای فعال گروه.

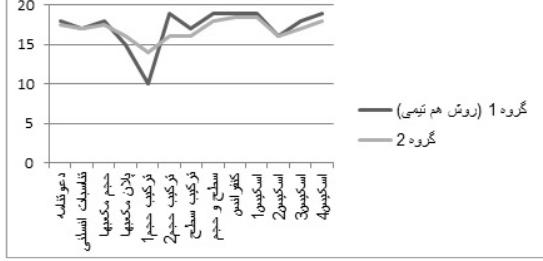
- تمرین طراحی یک دعوت‌نامه؛ دانشجویان برای جشن فارغ‌التحصیلی خودشان در چهارسال بعد، دعوت‌نامه طراحی کردند. ایده‌پردازی گرافیکی، پیداکردن مفاهیم مناسب با موضوع و نحوه ارایه از مهم‌ترین ویژگی‌های این تمرین بود.
- تحقیق درباره تناسبات انسانی؛ شناخت ارگonomی و تناسبات بدن انسان که از ضروریات یادگیری هر دانشجوی معماری در دروس پایه است، دومین تمرین این کلاس بود. در این تمرین، دانشجویان نمونه‌های موردی به کارگیری و تأثیر تناسبات انسانی را در فضاهای معماری بررسی کردند. روش گردآوری اطلاعات، تلفیقی از مطالعات کتابخانه‌ای (آشنایی با منابع استانداردهای معماری) و منابع حاصل از مطالعات میدانی (گردآوری نمونه‌هایی که دانشجو با آن برخورد کرده است) بود.
- ترکیب حجمی ۱۲ مکعب؛ در این تمرین دانشجویان می‌باشد ۱۲ مکعب به ابعاد $5 \times 5 \times 5$ سانتی‌متر می‌ساختند که تمیزی ساخت آنها نیز مهم بود. سپس یک ترکیب حجمی با این ۱۲ مکعب خلق می‌کردند.
- ترسیم پلان‌ها، نماها و مقاطع از مکعب‌ها؛ دانشجویان از ترکیب حجمی به دست آمده می‌باشد مقاطع افقی و عمودی و نمایهای مختلف ترسیم می‌نمودند.
- ترکیب احجام ۱؛ دانشجویان در برنامه‌ای یک‌روزه در آتیله ترکیب‌های حجمی متنوعی را با موضوعات مختلف و احجام مختلف تجربه کردند.
- ترکیب احجام ۲؛ تفاوت این تمرین با تمرین ترکیب احجام قبلی در این بود که این‌بار با زمان بیشتری دانشجویان آن را انجام و با فاصله زمانی یک‌هفت‌های تحويل دادند.
- ترکیب سطوح؛ در این تمرین دانشجویان سطوح مختلف



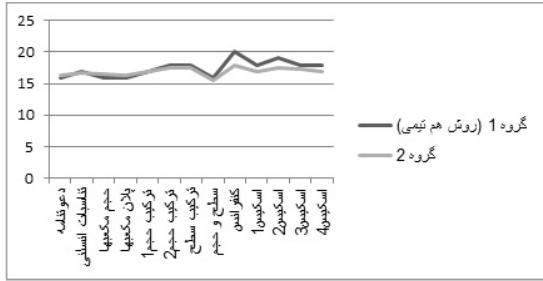
تصویر ۱. نمودار مقایسه عملکرد دانشجویان گروه‌های ۱ و ۲ از نظر
ایده‌پردازی (نگارندگان)



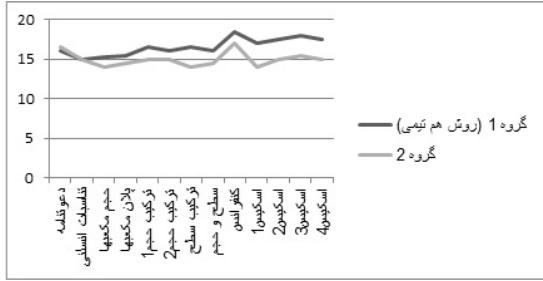
تصویر ۲. نمودار مقایسه عملکرد دانشجویان گروه‌های ۱ و ۲ از نظر کمیت کار (نگارندگان)



تصویر ۳. نمودار مقایسه عملکرد دانشجویان گروههای ۱ و ۲ از نظر پژوهانه (نگارندگان)



تصویر ۴. نمودار مقایسه عملکرد دانشجویان گروه‌های ۱ و ۲ از نظر کیفیت (نگارندگان)



تصویر ۶ نمودار مقایسه میزان رضایت دانشجویان گروههای ۱ و ۲ از نحوه برگزاری تمرین‌ها (نگارندگان)

دانشجویان به ارایه حجم کار بیشتر، موفقیتی نداشته است.

- پژانته یا نحوه ارایه کارها

از موارد دیگر مدنظر استادان در ارزیابی کارهای دانشجویان نوحه ارایه و پر زانته کارها توسط دانشجویان بود. ارزیابی تمرین های دانشجویان از لحاظ پر زانته و نوحه ارایه کار و مقایسه آنها برای دو گروه، مطابق نمودار تصویر ۳ است.

نتایج پژوهش در این بخش، نشان می‌دهد که از لحاظ ارایه‌های قوی‌تر یا پرزاشه بهتر، گروهی که با روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو کار کرده‌اند، موفقیت نسبی محسوسی داشته‌اند. هرچند این برتری چندان چشمگیر و معنی‌دار نیست.

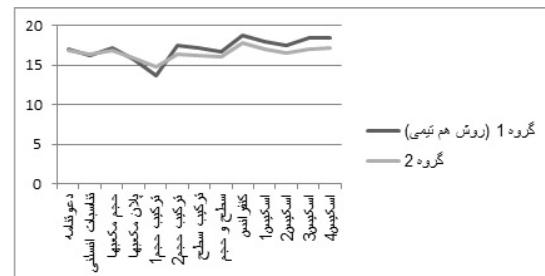
- کیفیت یا میزان درست بودن کارها

یکی دیگر از موارد مهم در ارزیابی کارهای دانشجویان،
کیفیت و میزان دقت و صحیح بودن کارهای آنها بود. ارزیابی
تمرین‌های دانشجویان از نظر کیفیت و میزان دقت آنها و
مقایسه دو گروه، مطابق نمودار تصویر ۴ است.

مقایسه نشان می‌دهد که هرچه به تمرین‌های پایانی نزدیک‌تر می‌شویم، کیفیت کارهای دانشجویان گروه ۱ (روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو) نسبت به گروه ۲، پیشرفت بیشتری داشته است.

مطابق با نمودار تصویر ۵، مقایسه میانگین ارزیابی‌های استادان برای تمرین‌های ۱۳ گانه که همه موارد از جمله ایده‌های خلاقانه، کمیت، کیفیت و پژوهشی را دربر می‌گیرد، نشان می‌دهد که به طور کلی روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو در ارزیابی نهایی استادان به طور محسوسی تأثیرگزار بوده است.

مطابق با نمودار تصویر ۶، مقایسه میزان رضایتمندی دانشجویان از نحوه برگزاری تمرین‌ها در دو گروه نشان می‌دهد که به طور کلی دانشجویان رضایت نسبی بیشتری از روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو داشته‌اند.



تصویر ۵. نمودار مقایسه میانگین عملکرد نهایی دانشجویان گروههای ۱ و ۲ برای تمرینهای ۱۳ آگانه (نگارندگان)

نتیجه‌گیری

پژوهش حاضر با هدف بررسی روش جدیدی در آموزش دروس پایه، مشارکت مستقیم استاد و دانشجو، در درس مقدمات طراحی معماری و میزان اثرگذاری آن بر فرایند یادگیری دانشجویان انجام شده است. نتایج آن نشان می‌دهد که در روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو، میزان رضایتمندی دانشجویان از فرایند یادگیری شان بیشتر بوده است. همچنین میزان ارزیابی استادان از فعالیتهای دانشجویان نشان‌دهنده پیشرفت و موفقیت تحصیلی بیشتر دانشجویان در روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجوست. بنابر یافته‌های تحقیق، مقایسه میزان رضایتمندی دانشجویان از نحوه برگزاری تمرین‌ها در دو گروه بیانگر این است که در کل دانشجویان رضایت نسبی بیشتری از روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو داشته‌اند. ارزیابی استادان به تفکیک چهار معیار: ایده‌پردازی، کمیت، کیفیت و پژوانته برای ۱۳ تمرین انجام شده، چنین نتایجی را در پی داشت:

- روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو، تأثیر چشمگیری بر خلق ایده‌های نو از سوی دانشجویان داشته است.
 - از نظر کمیت کار، تفاوت محسوسی بین گروه‌های ۱ و ۲ مشاهده نمی‌شود. در نتیجه روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو، از نظر ترغیب دانشجویان به ارایه حجم کار بیشتر، موفقیت چندانی نداشته است.
 - از لحاظ ارایه‌های قوی‌تر یا پژوانته بهتر نیز، روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو، موفقیت نسبی محسوسی داشته است. هرچند این برتری چندان چشمگیر و معنی‌دار نیست.
 - هرچه به تمرین‌های پایانی نزدیک‌تر می‌شویم، کیفیت کارهای دانشجویان گروه ۱ (مشارکت مستقیم استاد و دانشجو) نسبت به گروه ۲ پیشرفت بیشتری داشته است.
- افزون براینها، مقایسه میانگین ارزیابی‌های استادان برای تمرین‌های ۱۳ گانه که همه موارد از جمله ایده‌های نو، کمیت، کیفیت و پژوانته را دربر می‌گیرد، نشان می‌دهد که در مجموع، روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو در ارزیابی نهایی استادان به‌طور محسوسی تأثیرگذار بوده است. بنابر این، نتیجه نهایی این پژوهش عبارت است از:
- روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو می‌تواند موجب افزایش میزان رضایتمندی دانشجویان از فرایند یادگیری آنان شود.
 - روش مشارکت مستقیم استاد و دانشجو می‌تواند باعث افزایش موفقیت تحصیلی دانشجویان گردد.

پی‌نوشت

1. Gestalt
2. Sketching
3. Presentation

منابع و مأخذ

- حجت، عیسی (۱۳۸۲). آموزش معماری و بی‌ارزشی ارزش‌ها، هنرهای زیبا. (۱۴)، ۶۳-۷۰.
- _____ (۱۳۹۱). معماران کوچک، آموزش معماری از آموزش سینه به سینه تا آموزش شانه به شانه، *فصلنامه آموزش مهندسی ایران*. (۵۶)، ۳۷-۵۳.
- سیف، علی‌اکبر (۱۳۷۴). *روان‌شناسی یادگیری و آموزش*. تهران: آگاه.
- شریعتمداری، علی (۱۳۶۶). *برنامه‌ریزی درسی*. تهران: سازمان مطالعه و تدوین کتب علوم انسانی دانشگاه‌ها (سمت).
- شعبانی، حسن (۱۳۸۴). *مهارت‌های آموزشی و پرورشی*. تهران: سازمان مطالعه و تدوین کتب علوم انسانی دانشگاه‌ها (سمت).
- شورای عالی برنامه‌ریزی و زارت علوم، گروه هنر (۱۳۷۷). *مشخصات کلی، برنامه و سرفصل دروس دوره کارشناسی مهندسی معماری*. تهران: وزارت علوم، تحقیقات و فناوری.
- گلستان‌هاشمی، سیدمهدی (۱۳۸۲). *مقدمه‌ای بر علم خلاقیت‌شناسی، دانش خلاقیت و نوآوری*. تهران: جهاد دانشگاهی.

- محمودی، امیرسعید (۱۳۸۱). چالش‌های آموزش طراحی معماری در ایران، هنرهای زیبا. (۱۲)، ۷۹-۷۰.

- مظفر، فرهنگ؛ خاکزند، مهدی؛ چنگیز، فهیمه و فرشادفر، لیلا (۱۳۸۸). معماری گروهی، حلقه مفقوده در آموزش طراحی معماری، نشریه علمی - پژوهشی فناوری آموزش. (۴)، ۳۴۹-۳۳۷.

- عماریان، حسین (۱۳۹۰). روش‌های نوین دانشجو محور در آموزش مهندسی، فصلنامه آموزش مهندسی ایران. (۵۲)، ۲۱-۱.

- مهدیزاده سراج و فاطمه؛ فارسی محمدی پور، علیرضا (۱۳۹۱)، آسیب‌شناسی ریزبرنامه‌های دروس مقدمات طراحی
- معماری در انطباق با نیازهای دانشجویان در دروس طراحی معماری، هنرهای زیبا- معماری و شهرسازی. (۴)، ۷۰-۶۱.

- Boyer, E. L. (1990). **Scholarship Reconsidered: Priorities of the Professoriate.**
 - Princeton: Carnegie Foundation for the Advancement of Teaching Education. 2nd edition Cambridge U.K., Cambridge University Press.
 - Demirbas, O.O. & Demirkhan H. (2003), *Focus on Architectural Design Process through Learning Styles*. **Design Studies**, Volume 24, Issue 5: 437-456.
 - Doyle ,K.O. (1983). **Evaluating Teaching**. San Francisco, New Lexington Press
 - Durling, Rich, and Connie Schick, 1976. *Concept attainment by pairs and individuals as a function of vocalization*. **Journal of Educational Psychology**, 68 (1):83–91.
 - Felder, R. M. & Brent, R. (1994). **Cooperative Learning in Technical Courses: Procedures, Pitfalls, and Payoffs**, ERIC Document Reproduction Service, ED 377038, Findlay, Robert A. 1996. Learning in Community-based Collaborative Design Studios: Education for a Reflective, Responsive Design Practice. Headington, Oxford: Oxford Brookes.
 - Huba, M. E, Freed, J. E. (2000). **Learner-Centered Assessment on College Campuses: Shifting the Focus from Teaching to Learning**, Boston, Allyn and Bacon Johnson, David W. and Carl A. Smith, 1991, Active Learning: cooperation in the College Classroom Edina, International Book Company.
 - Kurt, S. (2009). *An Analytic Study on the Traditional Studio Environments and the Use of the Constructivist Studio in the Architectural Design Education*. **Procedia Social and Behavioral Sciences Journal**, Volume1, Issue 1: 401-408.
 - Murray, H. G. (1994). **Can Teaching Be Improved?** Canada, Brock University.
 - Oakley, B., Felder, R. M., Brent, R. & Elhajj, I. (2004). *Turning Student Groups into Effective Teams*. **Student Centered Learning**, Vol. 2, No.1: 9–34.
 - Ramaswamy, Sh., Harris, H., & Tschorner, U. (2001). *Student Peer Teaching: An Innovative Approach to Instruction in Science and Engineering Education*. **Journal of Science Education and Technology**, Vol. 10, No. 2: 165–171.
 - Roberts, A. (2006). *Cognitive Styles and Student Progression in Architectural Design Education*. **Design Studies**, Volume 27, Issue 2: 167-181.
 - Shahida, S. (2010). *Effecting Teaching Methods at Higher Education Level*. **Pakistan Journal of Special Education**, Vol. 11: 29-43.
 - Theall, M., Franklin, J. (2001). *Looking for Bias in All the Wrong Places-A Search for Truth or a Witch Hunt in Student Ratings of Instruction? New Directions in Educational Research*,

- 109 Bennis, W and Biederman, P .W. (1997). *Organizing genius*, Addison-Wesley Publishing Company, Reading, MA.
- Crosbie, M. J. (1995). *The Schools: How They're Failing the Profession (And What We Can Do about It)*. **Progressive Architecture**, Vol. 76, No. 9: 47-51, 94, 96.
 - Cossentino, J. (2002). *Importing Artistry: Further Lessons from the Design Studio*. **Reflective Practice**, Vol. 3, No. 1: 39-52.
 - Kuhn, S. (2001). *Learning from the Architecture Studio: Implications for Project-Based Pedagogy*. **International Journal of Engineering Education**, Vol. 17, No. 4 and 5: 349-355.
 - Prince, M. J. & Felder, R. M. (2006). *Inductive Teaching and Learning Methods: Definitions, Comparisons, and Research Bases*. **Journal of Engineering Education**, Vol. 95, No. 2: 123-138.
 - Shaffer, D. W. (2003). *Portrait of the Oxford Design Studio: An Ethnography of Design Pedagogy*. WCER Working Paper No. 11. Retrieved from <http://www.mit.edu>, 2015, March 15th, <http://www.polimi.it>, 2015, April 7th, <http://www.washington.edu>, 2015, March 21th.

Received: 2014/04/24

Accepted: 2015/06/08



Investigating the Impact of DCIS Teaching Method (Direct Collaboration of Instructor and Student) on the Learning Process of Architectural Design Basics (Module I)

Mahmoudreza Saghafi* **Farhang Mozaffar****

Seyed Mohsen Moosavi***

Abstract

Finding the effective method for teaching basic courses of architecture is the main problem in this study. Accordingly, the objectives of this research are investigating the impact of a new method for teaching the architectural design basics (module I), entitled "DCIS" (Direct Collaboration of Instructor and Student), and assessing the students' learning process through evaluating their activities as a validation test. This test method has been derived from the architectural education methods literature. To assess the dependent variable concerning the learning process precisely, its two important components are investigated in this research: the students' success, as an external aspect, and their satisfaction as an internal one. Therefore, as the main focus of this paper, the question will be what the impact of DCIS on the learning process is among the students of Architectural Design Basics (I). To answer this question, the relationship between DCIS and students' success and satisfaction has been analyzed. Case Study research is the methodology of this assessment. The results of the involved students' practice exercises were used to assess their success through comparing them to each other; moreover, questionnaires were distributed among the students to survey their satisfaction. Also, the statistical population of this research consisted of two groups of architectural students in the University of Mazandaran participating in the "Architectural Design Basics" course module I. Therefore, DCIS has been applied to one of these two groups. The comparison between the assessment results gained from these groups indicates different conclusions within various contexts. The results show that the students' satisfaction from their learning process in the test group was more than the control group. In addition, the instructors' assessment of the students' exercises present that the students had more success when the DCIS Teaching Method was implemented.

Keywords: Direct collaboration method, learning process, Architectural Basic Design (I), academic success, satisfaction.

* Assistant Professor, Department of Architecture, Art University of Isfahan, Isfahan, IRAN, Email: saghafi@
aui.ac.ir

** Associate Professor, Department of Architecture, Iran University of Science and Technology, Tehran, IRAN,
Email: fmozaffar@iust.ac.ir

*** PhD Candidate in Architecture, Art University of Isfahan, Isfahan; and Faculty Member at the University
of Mazandaran, Mazandaran, IRAN, Email: mohsenarch@yahoo.com